

# Magyar Kupa 2007.

## VERSENYKIÍRÁS

### 1. Közép-magyarországi regionális selejtező

A Magyar Bridzs Szövetség a 2007. évi kupaversenyek selejtezőit a közép-magyarországi egyesületek részére az alábbiak szerint rendezi meg:

A versenyen 4-9 fős, közép-magyarországi egyesületi csapatok indulhatnak (minden csapatkapitány a nevező egyesület tagja kell, hogy legyen). A csapatok minden nevezett játékosának érvényes versenyengedéllyel kell rendelkeznie. A versenysorozat során pótnvezésre van lehetőség. Pótlólag nevezhető az az érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékos, akit – a többi régiót is beleértve – más csapatban nem neveztek, ill. a Kupa alacsonyabb osztályába neveztek (ez esetben a továbbiakban az alacsonyabb osztályban már nem játszhat).

A közép-magyarországi selejtezőket a nevezett csapatok számától függően három vagy négy kategóriában rendezzük meg:

I. Magyar Kupa (keddi napokon)

I. Budapest Kupa (keddi napokon, a Magyar Kupából kiesett csapatok részére)

III. Káro Kupa (hétfői napokon)

IV. Treff Kupa (hétfői napokon, de amennyiben a 3 kupára összesen 64-nél több csapat nevez, csütörtöki napokon)

Nevezni a Magyar és Káro Kupákra lehet, de minden csapat megjelölheti, hogy amennyiben a Treff Kupa is külön indul, a Káróban vagy a Treffben játszana szívesebben. Ilyen nyilatkozat hiányában, úgy tekintjük, hogy a csapat a Kárót választja. Egy Magyar vagy Káro Kupára nevezett csapat nyilatkozhat úgy, hogy amennyiben nem sikerül kvalifikálnia magát, a másik játéknapon nem kíván elindulni, de ez nem mentesíti a nevezési díj befizetése alól.

A **Magyar Kupa** közép-magyarországi **regionális selejtezőjén** legfeljebb 32 csapat indulhat. Amennyiben a nevezett csapatok száma 32-nél kevesebb, megfelelő számú csapat erőnyerő lesz az első fordulóban. Ha 32-nél több csapat nevez, a szövetség egy játéknapon selejtezőt rendez az első forduló előtt. Ha 64-nél is több csapat nevez, a selejtezők rendjéről a Versenyrendezési Bizottság a nevezések lezárása után dönt.

A **Káro és Treff Kupákban** az induló csapatok száma kupánként legfeljebb 32, de legalább 12. Amennyiben a Káro Kupára nevezett csapatok száma --- kiegészülve a Magyar Kupára nevezettek létszámon felüli részével --- nem haladja meg a 32-t, a Treff Kupa nem önállóan, hanem a Káro Kupa vigaszversenyeként kerül megrendezésre.

Amennyiben a fenti érték meghaladja a 32-t, de azon csapatok száma, amelyek nem jelezték, hogy szívesebben játszanának a Treff Kupában, 32-nél nem több, míg a Treff Kupát választók száma legalább 12, nem kell selejtezőt játszani.

Minden egyéb esetben selejtezőn dől el, hogy mely csapatok játszhatnak a Káro Kupában.

### **A Magyar Kupa selejtezője**

A Magyar Kupa 1. rajtszámát a Kupa védője a **Szalay**, 2. rajtszámát a 2006. évi közép-magyarországi CsB I/A első helyezettje a **Gamax** csapat kapja, amennyiben legalább négy játékos nevez az érintett csapat ottani helyöröklési joggal rendelkező játékosai közül.

A Magyar Kupába nevezett további csapatokat a versenyrendező a csapatba nevezett 4 legmagasabb mesterponttal rendelkező játékos 2005. december 31.-én érvényes élő mesterpont-összege alapján rangsorolja. Holtverseny esetén sorsolás dönt. Amennyiben 32-nél több csapat nevez, a rangsor végén állókból a létszámfeletti kétszerese 32 leosztásos selejtezőt játszik; a párosítás a fenti rangsor alapján anti-dán rendszerben történik. Döntetlen esetén totál pont dönt, ha ez is egyenlő 2-2 leosztásos "hirtelen halál" (erre sem az összeállítás sem az ülésrend nem változtatható, az utolsó 8 leosztás játékosai játsszák).

A selejtezőben elért eredmény a továbbiakban semmilyen holtverseny eldöntésébe nem számít bele.

## **A Káro Kupa selejtezője**

Amennyiben a versenyterem adottságai miatt a Treff Kupa külön napon kerül megrendezésre, és a Káro Kupában való indulásért a versenyrendező selejtezőt ír ki, a Káro Kupa indulóinak száma a lehető legmagasabb, ami nem több 32-nél, és lehetővé teszi, hogy a Treff Kupa létszáma legalább 12 legyen. (Ennek időpontja a nevezések után kerül megállapításra, vagy az első játéknapi első fordulója idejében kerül lebonyolításra. Amennyiben a nevezett csapatok száma miatt a Magyar és Káro kupákat nem lehet két játéknapon megrendezni, a VRB jogosult utólag extra játéknapokat kijelölni).

Azok a csapatok, amelyek a Magyar Kupára neveztek, de ott nem kvalifikáltak magukat, amennyiben nem nyilatkoztak előzetesen úgy, hogy egyáltalán nem, vagy csak a Treff Kupában játszanának, és számuk nem haladja meg az itt meghatározottat, automatikusan a Káro Kupa résztvevőinek számítanak. A többi csapatot a Magyar Kupa selejtezőjéhez hasonlóan rangsoroljuk, és a létszámfeletti kétszerese 16 leosztásos előselejtezőt játszik, a párosítás a fenti rangsor alapján Anti-dán rendszerben történik.

## **A Magyar Kupa Főtáblája**

Az automatikusan kvalifikált és a selejtezőből a Főtáblára jutott csapatokat a versenyrendező a fenti módon rangsorolja, és a rangsor szerinti érték lesz a csapat rajtszáma.

A Főtábla sorsolását a versenyrendező lehetőség szerint minél hamarabb, de legkésőbb két nappal a selejtező lezárása után elkészíti, és nyilvánosságra hozza.

A Főtábla teljes sorsolása a selejtező lebonyolítása után történik. A 32-es tábla 1. helyére az 1., 17. helyére a 2. rajtszámú csapat kerül, hozzájuk 4 lépcsőben sorsoljuk a további csapatokat:

1. lépcső: a 9. és 25. helyre a 3. és 4. számú csapatot
2. lépcső az 5., 13., 21., 29. helyre az 5-8. sorszámú csapatokat.
3. lépcső a fennmaradó páratlan sorszámú helyekre a 9-16. sorszámú csapatokat.
4. lépcső a fennmaradó helyekre a 17-32. sorszámú csapatokat.

### **Helvettesítés**

**Rövid helyettesítés:** minden játéknapi elején lehetőség van legfeljebb 2 leosztás erejéig rövid helyettesítésre. Rövid helyettes bárki lehet, aki nem tervezi az adott leosztásokat lejátszani másik asztalon.

**Hosszú helyettesítés:** minden helyettesítés, ami nem felel meg a rövid helyettesítés kritériumának hosszú helyettesítésnek számít. Az alábbi feltételekkel van rá lehetőség:

- A helyettesítés tényét előre jelezni kell a tornavezetőnek, aki beírja azt a zsűrikönyvbe.
- A helyettesnek rendelkeznie kell versenyengedéllyel.
- A helyettes csak a Kupába be nem nevezett vagy a Magyar Kupa esetén a Káro Kupába nevezett játékos lehet.
- Egy csapat legfeljebb a számára előírt leosztások egyharmadán alkalmazhat hosszú helyettesítést, és legfeljebb egyötödén ugyanazt a játékost.
- Csak akkor játszhat helyettes, ha a csapat éppen játszó tagjain kívül egyik nevezett tagja sincs jelen – mert egyéb oknál fogva akadályoztatva van – a versenyteremben. Amint a hiányzó tag megérkezik, a helyettesnek a már megkezdett leosztást be kell fejeznie és átadnia a helyét a csapat rendes tagjának.
- Egy csapatban egyszerre legfeljebb egy hosszú helyettes játszhat kizárólag a nyílt teremben.
- A helyettesítés végét is be kell jelenteni a tornavezetőnek.

**Adatszolgáltatás, eredményszámolás:** A CsB-n minden csapat felelős a mérkőzéseiről leadott és a csapatkapitány, illetve a helyettese által aláírt szkörlapok tartalmáért. **Minden páros mérkőzésről kötelező leadni két egyezőt, mindkét csapat képviselője által aláírt, az egyes termek Észak-Dél párijai által vezetett, precízen kitöltött szkörlapot.** Mindkét szkörlapon szerepelnie kell annak, hogy:

*Hányadik forduló, hányas asztal, melyik csapat vezette a szkörlapot..*

Kik játszottak az egyes csapatokban az egyes játékrészekben (macskaköröm és egyéb egyértelmű jelzések használata megengedett, üresen hagyott rovat azonban nem).

*Minden egyes partiban, a parti sorszáma, a felvevő, a felvétel, az indítókijátszás, a számszerű eredmény, a másik asztal számszerű eredménye, a parti IMP-értékelés szerinti eredménye (a többi rovat hiánya nem büntetendő).*

Az IMP-k összege mindkét csapatnál, a két csapat neve, a mérkőzés eredménye IMP-ben és VP-ben.

*Mindkét csapat képviselőjének az aláírása.*

A hármás-mérkőzésekre a résztvevők speciális szkórlapot kapnak, amin a páros-mérkőzésekhez hasonló adatokon túl a hármás-mérkőzés végeredményét is fel kell tüntetni.

**Egyetlen partira vonatkozó adat hiánya** – az indító kijátszás kivételével – **0,5 VP, bármilyen más fenti adat hiánya 1 VP büntetést** von maga után a szkórlapot leadó csapatnak. Ugyanennyi a büntetés mindkét csapatnak, ha bármely fenti adat, aminek egyeznie kellene, eltér a két szkórlapon.

Nem Észak-Dél által vezetett szkórlap leadása: 1 VP büntetés.

Szkórlap le nem adása 3 VP büntetés.

Egy mérkőzésen egy csapatnál hibás szkórlapért legfeljebb 3 VP vonható le.

A szkórlapokat a szköreknak kell leadni a játék végén, aki gondoskodik arról, hogy az eredmények a szövetség honlapjára és a versenyterem hirdetőablájára felkerüljenek. A szkórer feladata, hogy a szkórlapok alapján a játékosok egyéni IMP-jét kiszámolja.

**Leülés, helyválasztás, csere:** Mindig az ültetésnél elől álló az ún. hazai csapat. A hazai csapat játékosai a nyílt teremben Északon és Délen, a zárt teremben Keleten és Nyugaton ülnek. A nyílt teremben 8, a zárt teremben 16 leosztásonként lehet cserélni.

16 leosztásos mérkőzéseken a vendég csapatnak kell előbb leülnie.

32 leosztásos mérkőzésen az első félidőben a hazai csapatnak, a másodikban a vendégnek kell előbb leülnie. A később leülés joga vonatkozik az esetleges félidőn belüli nyílt termi cserékre is.

Hármás-mérkőzéseken, a tornavezető jelöli ki, hogy a csapatok melyik három asztalnál játszanak (A,B,C). Az elején az elől álló csapat az A asztalnál Észak-Dél, a B asztalnál Kelet-Nyugat; a második helyen álló csapat a B asztalnál Észak-Dél, a C asztalnál Kelet-Nyugat; a harmadik helyre írt csapat a C asztalnál Észak-Dél, az A asztalnál Kelet-Nyugat helyén ül. 8 lejátszott parti után a leosztások az asztalnál maradnak. Minden pár a saját eredeti égtáját megtartva azon az asztalon folytatja a játékot, amelyiken addig csapattársai --- ellentétes égtájon -- játszottak. A játékosoknak az általuk vezetett szkórlapot magukkal kell vinniük és a másik mérkőzést annak a hátlapjára kell írniük. 16 lejátszott parti után van egyeztetés, amikor mindkét mérkőzés a félidőnél (8-8 leosztás) tart. A második félidőben a csapatoknak ugyanoda kell ülniük, és a 24. parti után ugyanúgy mozognak, mint az elsőben (cserélni természetesen lehet).

Az első félidőben először elől álló, utána a második helyen álló, majd a harmadik helyen álló csapatnak kell leülnie. A második félidőben ugyanez fordított sorrendben. Mindegyik csapat a 8. és a 24. leosztás után lecserélheti Kelet-Nyugaton játszó párját (Észak-Délnek 16 partit végig kell játszania).

**Licitrendszer-korlátozások, konvenciókártya:** A MK-ra – a WBF szabályozásával összhangban – általános licitrendszer- és konvenciókorlátozások érvényesek. Sárga rendszerek és barna konvenciók csak a MK fő- és vigaszágán játszhatóak.

**Sárga, piros rendszert vagy barna konvenciót alkalmazó párok számára kötelező** a többieknek ajánlott legkésőbb a rendszer, illetve a konvenció alkalmazását megelőzően egy héttel **fültenni konvenciókártyájukat az internetre, a Szövetség honlapjára** (e-mailben csatolva elküldeni a bridge@ecosoft.hu címre).

Sárga rendszer vagy barna konvenció alkalmazását legkésőbb azelőtt egy héttel jelezni kell a tornavezetőnél vagy a bajnokság főrendezőjénél, megjelölve, hogy mely októberben, melyik teremben szándékoznak alkalmazni azt.

Ha egy mérkőzésen csak az egyik csapat alkalmaz sárga rendszert vagy barna konvenciót, az egész mérkőzésen ellenfeleit illeti meg a később leülés joga.

Az interneten való megjelenéstől függetlenül, minden pár számára **kötelező két gondosan kitöltött konvenciókártyát elhelyezni a játék megkezdésekor az asztalon**. Ennek elmulasztása első alkalommal – barna konvenciók nélküli – zöld vagy kék rendszert játszó pároknak 1, minden más esetben 3 győzelmi ponttal büntetendő.

### **Speciális szabályok:**

A versenyteremben, a terem előtt a folyosón, illetve a mellékhelyiségekben **tilos a dohányzás**. E szabály ellen vétők büntetése első alkalommal 1 VP, minden további alkalommal 3 VP.

A játékidő alatt az adott játékrészben játszó **játékosoknak mindenhol**, mindenki másnak a versenyteremben, a terem előtt a folyosón illetve a mellékhelyiségekben **mobiltelefon használata tilos**. Bárkinél bekapcsolt mobil telefont talál a tornavezető, automatikusan 2VP-vel büntesse a vétkes játékos csapatát.

A rendezőség a játékosoktól elvárja, hogy hangos vitákkal, megjegyzésekkel ne zavarják a játékot a többi asztalnál. Vonatkozik ez azokra a játékosokra is, akik saját mérkőzésük vagy a félidő végeztével a játékidő alatt a versenyteremben tartózkodnak. **A folyamatos hangos beszéd önmagában is büntetendő, nem csak a partielemezés**. Első alkalommal a tornavezető figyelmeztesse a játékost, minden további alkalommal adjon 1VP büntetést.

A mások által is hallható **partielemezés** játékidő alatt **még a versenyterem kívül is szigorúan tilos**. A tornavezető, ha ilyesmi tudomására jut az eset súlyosságát mérlegelve 1-3 VP büntetést adjon a vétkeseknek.

A bajnokságban egyszerre több asztalon is azonos leosztásokat játszanak. A partikat számítógép osztja előre. Az asztalra kirakott tokokból a lapok kivétele a játékidő kezdete előtt, illetve a lapok megkeverése tilos (kivéve a tornavezető utasítására).

A játék végén és a félidőben a számítógép nem szedi össze a tokokat az asztról. Az asztrnál **Észak-Délen ülő csapat feladata, hogy a tokokat 16 parti után és a játéknap végén sorba rendezve visszavigye a zsúriasztrra.** Ennek elmulasztása 1 VP-vel büntetendő

A felsorolt VP-büntetéseket KO- és hármasmérkőzések esetén a mérkőzés eredményéhez is hozzá kell adni, így módosíthatják a továbbjutást.

Játékosok csak a saját csapat nyílt termi asztránál, illetve olyan nyílt termi asztraloknál kibicelhetnek, ahol nem az ő leosztásaikat játsszák. Mások bármely asztrnál kibicelhetnek a nyílt teremben. Bármely játékosnak joga van elküldeni az asztrától bármely kibicet, kivéve az ellenfél kapitányát, a tornavezetőt és a mérkőzés esetleges közvetítése esetén a közvetítésen dolgozókat. A zárt teremben kizárólag az összes játékos és a tornavezető külön engedélyével lehetséges a kibicelés.

Hármasmérkőzéseken csak a saját csapat Kelet-Nyugat párjának lehet kibicelni, függetlenül attól, hogy a terem mely részén van az asztr. Nem játsszó, más partikat játsszó kibic csak az összes játékos és a tornavezető jóváhagyásával kibicelhet.

## **Lebonyolítás.**

**1.Játéknap: Főtábla,** 1. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a főágon a legjobb 16 közé, vesztesei a vigaszágra kerülnek.

**2.Játéknap: Főtábla,** 2. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a főágon a legjobb 8 közé, vesztesei a vigaszágra kerülnek. **Vigaszág,** 1. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a vigaszág 2. fordulójába (16 csapat) jutnak, vesztesei a Budapest Kupában folytatják.

**3.Játéknap: Főtábla,** 3. forduló, 64 leosztásos mérkőzések első félideje. **Vigaszág,** 2. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a vigaszág 3. fordulójába (8 csapat) jutnak, vesztesei a Budapest Kupában folytatják. **Budapest Kupa** 1. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a Budapest Kupa 2. fordulójába (12 csapat) jutnak, vesztesei a Budapest Kupa vigaszágára kerülnek.

**4.Játéknap: Főtábla,** 3. forduló, 64 leosztásos mérkőzések második félideje, amelynek győztesei a főágon a legjobb 4 közé, vesztesei a vigaszágra kerülnek. **Vigaszág,** 3. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a vigaszág 4. fordulójába (8 csapat) jutnak, vesztesei a **Budapest Kupában** folytatják. **Budapest Kupa** 2. forduló, a 12 csapatot négy 3-as csoportba soroljuk, a csapatok *hármasmérkőzésen* mindkét ellenfelük ellen 16-16 leosztást játszanak. A csoportgyőztesek a Budapest Kupa 3. fordulójába (8 csapat) jutnak, a csoportok második helyezettjei a Budapest Kupa vigaszágára kerülnek, a csoportok harmadik helyezettjei a Budapest Kupa svájci részében folytatják. **Budapest Kupa vigaszág** 1. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a Budapest Kupa vigaszág 2. fordulójába (6 csapat) jutnak, vesztesei a Budapest Kupa svájci részében folytatják.

**5.Játéknap: Főtábla,** 4. forduló, 64 leosztásos mérkőzések első félideje. **Vigaszág,** 4. forduló, 64 leosztásos mérkőzések első félideje. **Budapest Kupa** 3. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a Budapest Kupa 4. fordulójába (4 csapat) jutnak, vesztesei a Budapest Kupa vigaszágára kerülnek. **Budapest Kupa vigaszág** 2. forduló, a 6 csapatot két 3-as csoportba soroljuk, a csapatok *hármasmérkőzésen*, mindkét ellenfelük ellen 16-16 leosztást játszanak. A csoportgyőztesek a Budapest Kupa vigaszág 3. fordulójába (6 csapat) jutnak, a többiek a Budapest Kupa svájci részében folytatják.

**6.Játéknap: Főtábla,** 4. forduló, 64 leosztásos mérkőzések második félideje, amelynek győztesei a Magyar Kupa középmagyarországi selejtezőjének holtversenyben az 1-2. helyezettjei és a Magyar Kupa országos negyeddöntőjébe jutnak, vesztesei a Magyar Kupa középmagyarországi selejtezőjének holtversenyben az 3-4. helyezettjei és a Magyar Kupa országos nyolcaddöntőjébe jutnak. **Vigaszág,** 4. forduló, 64 leosztásos mérkőzések második félideje, amelynek győztesei a Magyar Kupa középmagyarországi selejtezőjének holtversenyben az 5-8. helyezettjei és a Magyar Kupa országos nyolcaddöntőjébe jutnak, vesztesei a Magyar Kupa középmagyarországi selejtezőjének holtversenyben a 9-12. helyezettjei és pótselejtezőt játszhatnak a Magyar Kupa országos nyolcaddöntőjébe jutásért. **Budapest Kupa** 4. forduló, 32 leosztásos mérkőzések, amelynek győztesei a Budapest Kupa elődöntőjébe jutnak (részletesen az országos részről), vesztesei pótselejtezőt játszhatnak a Budapest Kupa elődöntőjébe jutásért. **Budapest Kupa vigaszág** 3. forduló, a 6 csapatot két 3-as csoportba soroljuk, a csapatok *hármasmérkőzésen*, mindkét ellenfelük ellen 16-16 leosztást játszanak. A csoportgyőztesek pótselejtezőt

játszhatnak a Budapest Kupa elődöntőjébe jutásért, a csoportok második helyezettjei a Budapest Kupa holtversenyben 7-8. helyezettjei, a csoportok harmadik helyezettjei a Budapest Kupa holtversenyben 9-10. helyezettjei.

### **Budapest Kupa svájci része**

Azok a csapatok, amelyek a Budapest Kupából, illetve annak a vigaszágából is kiestek svájci rendszerben, napi két mérkőzést játszva, a párosítást a játéknappal megelőzően meghatározva folytatják a küzdelmet.

**Kevesebb induló.** Amennyiben a Magyar Kupára kevesebb, mint 32 csapat nevez, a főág első fordulójában az első megfelelő számú kiemelt csapat erőnyerő lesz (18 győzelmi pontot, és +17 IMP-t kapnak). A további játéknapokon kimaradó csapat nem lesz. A vigaszág illetve a Budapest Kupa rendszerének esetleges kisebb átalakításáról a VRB a nevezések lezárása után dönt.

**Kompenzációs pontok.** A csapatok minden MK főágon lejátszott mérkőzésük után 21,2 győzelmi pontot, MK vigaszágon lejátszott 32 leosztásos mérkőzés után 20,1 győzelmi pontot, MK vigaszágon lejátszott esetleges hármass-meccseik után 5,1 győzelmi pontot, Budapest Kupa főágon lejátszott 32 leosztásos meccsük után 19 győzelmi pontot, Budapest Kupa főágon lejátszott hármass-meccseik után 4 győzelmi pontot, Budapest Kupa vigaszágon lejátszott 32 leosztásos meccsük után 17,9 győzelmi pontot, Budapest Kupa vigaszágon lejátszott hármass-meccseik után 2,9 győzelmi pontot, kapnak a mérkőzéseken elért győzelmi pontjaik mellé.  
64 leosztásos mérkőzések első és második napi 32-32 leosztása külön mérkőzésként értékelendő.

**Csapatok párosítása.** A Magyar Kupa főágán a csapatok a csapatkapitányi értekezleten kisorsolt tábla szerinti ellenfelüket kapják, addigi pontjaiktól függetlenül.

A Magyar Kupa vigaszágán, a Budapest Kupa fő- és vigaszágán a csapatok párosítása *antisvájci rendszerben* történik. Hármass-mérkőzések esetén a csoportok legerősebb és leggyengébb csapatának kiválasztása történik antisvájci rendszerben, a maradék csapatokat sorsolással kell a csoportokba beosztani, amennyiben lehetséges tartva azt az elvet, hogy akik korábban már játszottak egymás ellen, ne kerülhessenek újra össze.

**Csapatok sorrendje, továbbjutás.** A párosítások meghatározásánál az alábbi szempontok számítanak (ebben a sorrendben):

- győzelmi pont;
- IMP-különbség;
- több szerzett IMP;
- mezőnyérték;
- a kiemelésnél a csapat helyezése.

Az egyes kupák svájci részének a végeredményénél az alábbi szempontok számítanak (ebben a sorrendben):

- győzelmi pont;
- mezőnyérték;
- IMP-különbség;
- egymás elleni eredmény (VP, IMP, összpontszám);
- több szerzett IMP;
- egymás elleni több szerzett IMP;
- holtverseny.

Két résztvevős KO. mérkőzésen a továbbjutás szempontjából az alábbi szempontok számítanak (ebben a sorrendben):

- a mérkőzésen szerzett VP-k száma;
- a mérkőzésen szerzett IMP-k száma (0 IMP-nél nagyobb különbség elegendő);
- a mérkőzésen szerzett összpontszám;
- a többi mérkőzésen szerzett győzelmi pontok száma (kompenzációs pontokkal együtt);
- a mezőnyérték;
- IMP-különbség;

- több szerzett IMP;
- sorsolás.

Hármas-mérkőzésen a csoport sorrendje az alábbi szempontok szerint dől el (ebben a sorrendben):

- amelyik csapat mindkét mérkőzését megnyeri (VP) csoportelső;
  - amelyik csapat mindkét mérkőzését elveszti (VP) csoportutolsó;
- ha van helyezés, ami így nem dől el, akkor:
- a két mérkőzésen szerzett VP-összeg;
  - az egymás elleni eredmény (VP, két csapat esetén);
  - IMP-különbség;
  - az egymás elleni mérkőzés IMP-je (két csapat esetén);
  - az egymás elleni mérkőzés összpontszáma (két csapat esetén);
  - a több szerzett IMP;
  - a többi mérkőzésen szerzett győzelmi pontok száma (kompenzációs pontokkal együtt);
  - a mezőnyérték;
  - a többi mérkőzésen elért IMP-különbség;
  - a többi mérkőzésen elért több szerzett IMP;
  - sorsolás.

Amennyiben hármasmérkőzésen vagy svájci részben többrészvevős holtverseny esetén valamelyik fenti szempont alapján a teljes sorrend nem dől el, de az érintett csapatok legalább két csoportra oszthatók, a kialakult csoportokra ezeket a szempontokat előről kezdve kell újra figyelembe venni.

## **Káró és Treff Kupa**

Amennyiben a nevezett csapatok száma alapján a Káró és a Treff Kupa egy játéknapon lebonyolítható, az összes résztvevő a Káró Kupában kezd. Az első játéknapon párosítását a helyszínen az első forduló napján 17:00-kor sorsoljuk. A 2. és a 3. játéknapon párosítása (és a további játéknapoké a Treff Kupában) dupla svájci rendszerben történik, azaz az aktuális pontszáma alapján minden játéknapra előre megállapítjuk a csapatok mindkét aznapi ellenfelét.

A 4. játéknapon az addigi eredményük alapján az első 18 helyen álló csapat megkezdí a rájátszást a Káró Kupában. A többi csapat a Treff Kupában folytatja. A Káró Kupában 6 hármasmérkőzésen soroljuk a csapatokat a Magyar Kupa kiírásánál részletezett módon antisvájci rendszerben. A csoportokon belül a csapatok *hármasmérkőzésen* mindkét ellenfelük ellen 16-16 leosztást játszanak. A csoportgyőztesek a Káró Kupa főtáblájára (6 csapat) jutnak, a csoportok második helyezettjei a Káró Kupa vigaszágára (6 csapat) kerülnek, a csoportok harmadik helyezettjei a Treff Kupában folytatják.

Az 5. játéknapon a Káró Kupa főágon és a vigaszágon antisvájci rendszerben párosítjuk a csapatokat, amelyek 32 leosztásos KO mérkőzést játszanak egymás ellen. A főági győztesek a Káró Kupa elődöntőjébe jutnak. A főági vesztesek és a vigaszági győztesek a Káró Kupa vigaszágára kerülnek, míg a vigaszági vesztesek a Káró Kupa 10-12. helyéért folytatják.

A 6. játéknapon a már elődöntőbe jutott három csapat nem játszik. A vigaszágon a csapatokat két hármasmérkőzésen soroljuk. A csoportokon belül a csapatok *hármasmérkőzésen* mindkét ellenfelük ellen 16-16 leosztást játszanak. A csoportgyőztesek a pótszelejtezőt játszanak egymás ellen a Káró Kupa elődöntőjébe jutásért. A csoportmásodikok holtversenyben a Káró Kupa 6-7. helyezettjei. A csoportharmadikok holtversenyben a Káró Kupa 8-9. helyezettjei. A 10-12. helyezettek hármasmérkőzést játszanak, de nem KO-rendszerben. A két mérkőzésen szerzett VP-jük hozzáadódik addigi eredményükhöz.

A Treff Kupa első négy helyezettje a Treff Kupa elődöntőjébe jut.

A mérkőzések lebonyolítása és a párosítással illetve a végső sorrenddel kapcsolatos kérdések szabályozása megegyezik a Magyar Kupánál leírtakkal.

**Kevesebb induló.** Amennyiben a Káro és Treff Kupára összesen kevesebb, mint 20 csapat nevez, a Treff Kupa nem kerül megrendezésre. Az első játéknapon mindenképp két 16 leosztásos mérkőzést játszanak a csapatok, a Kupák rendszerének esetleges kisebb átalakításáról a VRB a nevezések lezárása után dönt.

**Kompenzációs pontok.** A csapatok a rájátszásos részben minden Káro Kupa főágon lejátszott 32 leosztásos mérkőzésük után 21,2 győzelmi pontot, Káro Kupa főágon lejátszott hármás-meccseük után 6,2 győzelmi pontot, Káro Kupa vigaszágon lejátszott 32 leosztásos meccsük után 20,1 győzelmi pontot, Káro Kupa vigaszágon lejátszott hármás-meccseük után 5,1 győzelmi pontot, kapnak a mérkőzéseken elért győzelmi pontjaik mellé.

Amennyiben a Káro és a Treff Kupa külön napon kerül megrendezésre, a Káro Kupa rájátszásos részéből kiesett csapatok nem a Treff Kupába, hanem a Káro Kupa svájci részébe kerülnek. A Treff Kupa lebonyolítását a résztvevő csapatok számától függően a VRB a nevezések lezárulta után határozza meg.

A Káro és Treff Kupa további menetrendje a Magyar Kupa országos döntőjénél szabályozva.

A verseny helyszíne: Budapest, XII. ker. Böszörményi út. 20-22.

**Nevezési határidő: 2005. február 6., az Egyesületek a nevezéseket a [gaborfalus@yahoo.co.uk](mailto:gaborfalus@yahoo.co.uk) címre küldjék.** A nevezésnek tartalmaznia kell a csapat nevét, a játékosok nevét (a csapatkapitány kijelölésével --- nem játszó csapatkapitány lehetséges), elérhetőségét (telefon vagy e-mail), versenyengedélyük számát. Ennek hiányában a VRB a nevezéseket elutasítani köteles.

Csapatkapitányi értekezlet és sorsolás: 2005. február 8. 17 óra, MBSZ versenyterem.

Játéknapok:

Magyar Kupa: február 13., február 20., 27., március 06., 20., 27. (ha selejtezőre van szükség, annak időpontja február 12. A selejtező vesztes csapatok pontjövírással a Káro Kupában folytatják)

Káro Kupa: február 12., 19., 26., március 05., március 19., 26.

A játékidő kezdete: 17:30.

**Késésnél 1 perc a türelmi idő.** 17:31 után a tornavezető feladata, mindazon asztaloknál, ahol valamelyik játékos még nem ül a helyén elvenni az első partit (-3 IMP-vel a vétkes és +3-mal a véltlen csapatoknak); ha mindkét csapat hiányos, az elvett partikért -3/-3 IMP büntetés jár.

**Mérkőzés halasztása:** Mérkőzést halasztani nem lehet. Előrehozni szövetségi érdekből az ellenfél egyetértésével kivételes esetben lehetséges.

**Óvás:** A tornavezető döntése ellen óvás nyújthatóbe. Az óvási szándékot az óvási díj befizetésével egyidejűleg a tornavezetőnél kell jelezni. Óvást benyújtani a helyszínen írásban az óvási lapon a játék vége után legfeljebb 1 órával vagy a [hegelaci@cs.elte.hu](mailto:hegelaci@cs.elte.hu) email-címen legkésőbb másnap 23:00 óráig lehet. Az óvást az Óvási Bizottság, illetve technikai, a verseny lebonyolításával kapcsolatos kérdésekben a Versenyrendező bizottság bírálja el és dönt óvási díj visszafizetéséről. Amennyiben az érintett csapat másnap 23:00 óráig jelzi, hogy eláll óvási szándékától, az óvási díjat automayikusan visszakapja. Az óvási díj 5000 Ft.

Nevezési díj (amely az országos döntőben való részvételre is jogosít):

Magyar Kupa 30.000,- Ft (az országos döntőbe jutott vidéki csapatoknak nem kell nevezési díjat fizetniük).  
Káro/Treff Kupa 20.000,- Ft.

(ifjúsági csapatoknak 50% kedvezmény. Egy csapat ifjúságinak számít, ha minden nevezett játékosa ifi. Amennyiben a későbbiekben túlkoros játékost neveznek pótlólag, a nevezési díj különbözetet utólag be kell fizetniük).

Díjazás: A Kupák győztesei kupát, az 1-3. helyezettek érmet kapnak.

## ***Országos döntő***

### **Pótselejtező**

Az országos nyolcaddöntőbe jutásért. Résztvevők a Középmagyarországi regionális selejtező vigaszági utolsó fordulójának vesztesei. A 4 csapatot az ott meghatározott módon antisvájci rendszerben párosítjuk. A mérkőzések 48 leosztásosak.

A Budapest Kupa elődöntőjébe jutásért. Résztvevők a Budapest Kupa 4. fordulójának csoportutolsója és a Budapest Kupa vigaszág 3. fordulójának győztesei. A 4 csapatot az ott meghatározott módon antisvájci rendszerben párosítjuk. A mérkőzések 32 leosztásosak.

A Káro Kupa elődöntőjébe jutásért. Résztvevők a Káro Kupa vigaszág utolsó fordulójának csoportgyőztesei. A mérkőzés 32 leosztásos.

A leülésnél nincs kedvezményezett csapat. Minden játékrész előtt az ellenfél leülésének ismerete nélkül kell a saját leülést meghatározni.

A mérkőzéseken 0-nál nagyobb IMP-különbség dönt. IMP-azonosság esetén 2-2 leosztásos hosszabbításokat kell játszani, amíg a mérkőzés el nem dől. A hosszabbításra kizárólag vis maior esetén lehet cserélni.

A mérkőzések helyszíne a szövetség versenyterme: Budapest, Böszörményi út 20-22.

A mérkőzések időpontja: **2007. május 3.** (A két csapat egyetértése esetén tetszőleges május 31. előtti időpontra módosítható).

### **Országos nyolcaddöntő**

Résztvevők a MK közép-magyarországi selejtezője főági utolsó fordulójának a vesztesei, vigaszági utolsó fordulójának győztesei, a pótsелеjtező győztesei, a kelet-magyarországi és a nyugat-magyarországi régió 2-2 továbbjutója. A párosítás sorsolással történik, egyetlen megkötés, hogy nem kerülhet össze két olyan csapat, akik a selejtezőben már játszottak egymás ellen.

A mérkőzések 48 leosztásosak. Az ültetéssel és a továbbjutással kapcsolatos előírások megegyeznek a pótsелеjtező szabályaival.

A mérkőzések helyszínét a hazai csapat határozza meg, de budapesti rendezés esetén kötelező a liciternyő és a gépi leosztások igénybevétele. Vidéki rendezés esetén törekedni kell a minél versenyszerűbb körülményekre.

A mérkőzések időpontja:

### **Országos negyeddöntő**

Résztvevők a MK közép-magyarországi selejtezője főági utolsó fordulójának a győztesei (kiemelték), a nyolcaddöntő győztesei. A két főági győztes között kisorsoljuk, hogy melyikük kapja az 1-es és melyikük az 5-ös rajtszámot. A többi rajtszámot sorsoljuk, egyetlen megkötés, hogy --- amennyiben lehetséges --- a negyeddöntőben nem találkozhat két olyan csapat, akik korábban már játszottak egymás ellen. A párosítás: A:1—2; B:3—4; C:5—6; D:7—8. A mérkőzések 48 leosztásosak. Az ültetéssel és a továbbjutással kapcsolatos előírások megegyeznek a pótsелеjtező szabályaival.

A mérkőzések helyszíne a szövetség versenyterme: Budapest, Böszörményi út 20-22.

A mérkőzések időpontja:

### **Országos elődöntő és helyosztók**

Az elődöntő párosítása:

A győztese – B győztese

C győztese – D győztese

A helyosztók (5-8. helyért) párosítása:

A vesztese – B vesztese

C vesztese – D vesztese

Az elődöntő mérkőzései 48 leosztásosak, a helyosztóké 16 leosztásosak. Az ültetéssel és a továbbjutással kapcsolatos előírások megegyeznek a pótsелеjtező szabályaival.

A mérkőzések helyszíne a szövetség versenyterme: Budapest, Böszörményi út 20-22.

A mérkőzések időpontja:

## **MK-döntő és helyosztók**

A MK döntője 48 leosztásos, a 3. helyért vívott találkozó 32 leosztásos, a többi mérkőzés 16 leosztásos. Az ültetéssel és a továbbjutással kapcsolatos előírások megegyeznek a korábbi fordulók szabályaival.

A mérkőzések helyszíne a szövetség versenyterme: Budapest, Böszörményi út 20-22.

A mérkőzések időpontja:

## **Kis kupák elődöntői, döntői és helyosztói**

A Budapest Kupa, a Káro Kupa és a Treff Kupa elődöntői, döntői, és bronzmeccsei egyaránt 32 leosztásosak, a továbbjutás, illetve a győzelemmel kapcsolatos előírások megegyeznek a Magyar Kupa országos részénél leírtakkal. Az elődöntőben az első helyen továbbjutó csapat választhat ellenfelet a 3. és 4. helyen továbbjutók közül. A továbbjutó csapatok sorrendje az egyes kupák svájci részének a végeredményénél meghatározott módon számolandó, az alábbi módosításokkal:

- *A Budapest Kupa elődöntőjében első helyezettek a BpK főág utolsó fordulójának csoportgyőztese számít, második helyezettek pedig ugyanennek a fordulónak a csoportmásodikja.*

- *A Káro Kupa első és második helyezettje a két legjobb egyenes ágon bejutott csapat.*

A Treff Kupa elődöntőjében, döntőjében és bronzmérkőzésén ha két olyan csapat találkozik, amelyek korábban már játszottak egymás ellen, annak a mérkőzésnek a győztese (IMP) az alábbi előnyt élvezi:

Ha a fent leírtak szerint elől állónak kedvez, akkor az IMP-különbség fele, de ha 20-nál nagyobb volt a különbség, akkor 10+a 20-on felüli rész 1/10 része. Ha a hátulállónak kedvez, akkor az IMP-különbség harmada de ha 30-nál nagyobb volt a különbség, akkor 10+a 30-on felüli rész 1/10 része. Ha többször játszottak egymás ellen, akkor az átlageredményből számolandó a fenti módon.

A mérkőzések helyszíne a szövetség versenyterme: Budapest, Böszörményi út 20-22.

Az országos negyedöntők, elődöntők, helyosztók és a kis kupák elődöntőinek, döntőinek időpontja:

**Október 5. Péntek 18:00-22:30** Országos negyedöntők, 32 leosztás.

**Október 6. Szombat 10:30-12:40** Országos negyedöntők, 16 leosztás.

**Október 6. Szombat 12:50-15:00** Országos elődöntők, helyosztók az 5-8. helyért, 16 leosztás.

**Október 6. Szombat 16:45-18:55** Országos elődöntők, helyosztó az 5-6. helyért, helyosztó az 7-8. helyért, Budapest Kupa, Káro Kupa, Treff Kupa elődöntők, 16 leosztás.

**Október 6. Szombat 19:05-21:15** Országos elődöntők, Budapest Kupa, Káro Kupa, Treff Kupa elődöntők, 16 leosztás.

**Október 7. Vasárnap 10:30-15:00** Országos döntő, Budapest Kupa, Káro Kupa, Treff Kupa döntők és bronzmérkőzések, 32 leosztás.

**Október 7. Vasárnap 16:30-21:00** Országos döntő és bronzmérkőzés, 32 leosztás.

A verseny főrendezője: Falus Gábor